

# Klassefesten - Workshop og tidsplan

## Workshopplan for klassefesten

Udlever rollerne. Og navneskilte samt kort

Start med at introducere håndtegnet, der beder om stilhed (hold din højre hand op i luften. Bed folk om at løfte deres hånd og være stille, når de ser tegnet).

### Præsenter tidsplanen for dagen

Workshop: 1 time inkl. Evt. pauser (til din egen afvikling af scenariet, kan du godt bruge bedre tid på workshop - jo flere spillere der deltager, jo bedre tid bør du sætte af til at snakke sammen i grupper)

Spillet: 2,5 time (til din egen afvikling kan du lade spillet vare mellem 2,5 og 4 timer - jo flere spillere, jo længere tid bør du give dem til at spille)

Debriefing: 30 minutter.

### Præsenter Cut og brems.

Stopord. Hvis en spiller siger cut afsluttes spillet og spilleren, der har brugt ordet, skal have lov til at forlade scenen. Brems angiver at spilleren godt vil have, at de nærmeste spillere skal nedskalere den situation, der medførte at en spiller sagde brems.

### Præsenter spillestilen

- Realistisk. Det er ikke meningen at det skal være en komedie, men det må godt være sjovt.
- Transparent. Der er ingen hemmeligheder. Rollerne kan læses af alle.
- Scenariet foregår i slutningen af folkeskolen - ikke gymnasiet.

### Forklar, hvordan spillekortene bliver brugt

- Brug forklaringsarket

### Rollevæggen

- Præsenter rollevæggen. Som del af opsætningen bør du finde en væg, hvor du hænger en kopi af alle rollerne op, så spillerne kan kigge på dem i løbet af spillet. Et passende sted kan være udenfor toiletterne på stedet, hvor I spiller.

### Gruppensnak i kulørerne - 15 minutter

- Præsenter jeres roller for hinanden
- Find ud af, hvad der binder jeres gruppe sammen
- Find ud af, hvad I mener om de andre grupper
- Find på en scene, der viser det interne statushierarki i gruppen for de andre grupper

### Linjeøvelsen - 15 minutter

Linjeøvelsen fungerer på den måde, at du beder om spillerne om (i tavshed) at stille sig på en linje efter forskellige skalaer. Hvis du har god tid, så bed dem om at kommentere eller uddybe, hvorfor de har stillet sig, som de har.

- Kort-status. Først indenfor kulørerne. Så alle spillerne. Hjerter dame har som eneste undtagelse, højere status end spar konge. Ellers følger de værdien af deres kort og XXX
- Karakterer - fra gode til dårlige
- Idræts-evner
- Erfaring med sex (del op i grupper af folk der: "Har haft sex", "Har fjollet rundt og piller", "har snavet" og "Har kysset" og "Ingen erfaring"). Lav to linjer. Først den rigtige og så den som folk tror er rigtig.

- Bed folk om at stille sig i kærestepar. Derefter sammen med dem, de er forelskede i. Til sidst sammen med deres bedste venner.
- Ratingsite. Simon har for nylig lavet en hjemmeside, hvor drengene fra klassen kunne give pigerne karakter efter hvor lækre de er. Drengene vælger, hvordan pigerne skal stå fra hottest til not'est baseret på deres karakter på siden.

### **Kysseri (og sex)**

- Kysseriet er vigtigst
- Demonstrer kysse-teknikken med en anden arrangør
- Man simulerer kysseri, ved at æ hinanden i ansigtet med hænderne. Man kan æ på forskellige måder og vise forskellige typer af kysseri ved eks. At kysse væk.
- Lad spillerne prøve teknikken på hinanden
- Bryst- og numseberøring simuleres ved at berøre folk på skulderen (hvilket simulerer en brystberøring) eller på lænden (hvilket simulerer en berøring af numsen)
- Der forekommer ikke sex til festen

### **Præsenter SMS-tavlen**

- Sørg for at have sat en tavle (et whiteboard eller et stort ark papir) et passende sted (f.eks. ved siden af rollevæggen)
- Denne tavle bruges til at skrive sms- eller facebookbeskeder mellem rollerne. Alle kan se dem.
- Til hemmeligheder ikke til tilfældig pjat.

### **Forklar regler om alkohol**

- Hvis du har særlige regler om alkohol bør du forklare dem nu.

### **Gentag reglerne for Cut og Brems**

### **Fortæl, hvad der sker i løbet af spillet**

- Spillet starter med at Julia, Maria H og Tessa er tilsted. Derefter ankommer de andre spillere lidt efter lidt.
- På et tidspunkt vil Tessa starte en fødselsdagssang og servere kage. Det er cirka 45 minutter før spillet slutter. Så er det tid til at eskalere spillet.
- 15 minutter før spillet slutter, bliver der sat et par ikoniske kysse-sange på.
- Spillet kan vare fra 2,5 til 4 timer. Jo flere spillere, jo længere spil.

### **Spillet!**

- Husk fødselsdagssang 45 minutter før spillet slutter.
- Husk kysse-sange 15 minutter før spillet slutter.

### **Debrief**

Du bør gennemføre en debrief-session efter spillet. Det kan tage 30 minutter.

Lad spillerne snakke lidt med hinanden umiddelbart efter spillet. Saml dem derefter. Lav grupper af omtrent tre spillere i hver gruppe. Stil dem derefter et spørgsmål og lad dem snakke med hinanden om det i nogle minutter. Lav nye grupper efter hvert spørgsmål.

Et par eksempler på spørgsmål du kan stille dem:

- Oplevede du noget sjovt i løbet af spillet?
- Oplevede du noget sørgeligt eller smertefuldt i løbet af spillet?
- Nævn tre andre spillere, der spillede en god scene
- Kunne du genkende dig selv i din rolle eller i en af de andre roller i spillet?