

Pre-game briefing vejledning

Briefingen består af to dele. Den første del er en kort gennemgang af de praktiske regler i spillet, og den anden del er en karakterbyggende workshop hvor der også vil blive snakket om deres hus.

Praktisk (ca. 10 minutter)

- Kort gennemgang af magisystemet. (Se bilaget Magisystemet)
*Der findes ikke rigtige og forkerte måder at kaste en besværgelse på
Brug din fantasi til at finde på besværgelser – hold dem gerne simple (eks. Paralyso)
Kom gerne på flere eksempler på magi her.
Det er altid modtageren der bestemmer hvad der sker*
- Kort om spillet
*Man spiller en elev på en magisk skole. Det handler ikke om at være en mægtig
troldmand, men derimod hvordan livet er på en magisk skole.
Rivaler og konflikter en del af dagligdagen og normale – de er dog ikke dødelige.
Der er ikke nogen win-conditions. Bragehornet og pointsystemet er en spilskabende
mekanik. Spillets mål er at udvikle din karakters personlige historie og oplevelser.*
- Praktiske off-game regler
*Man kan IKKE snyde med pointsystemet. Det er KUN lærerne der kan ændre point.
Hvis man kommer i en magisk duel mod en lærer vil læreren altid vinde.
Vi er her alle for at have det sjovt – lad være med at lege politi*

Workshops (ca. 30-35 minutter)

- Snak om jeres hus
*Hvad står i for? Hvad betyder jeres idealer? Har i nogle hemmelige håndtegn?
Har i nogle traditioner? Hvorfor er jeres hus bedre end de andres?*
- Snak om dig som lærer
*Snak om hvilken slags lærer du er. Hvad er dit forhold til huset og dets elever?
Er du gammel elev fra skolen eller ny?*
- Karakterbygning og relationer
*Hver spiller får et øjeblik til at introducere deres karakter: Navn, familiestatus,
ambitioner, og hvad de ønsker at arbejde med når de er færdiguddannet. Gør det
kort og konkret.
Lav nogle statuslinjer* med følgende eksempler: Stræber/Doven, Mobber/Mobbet,
Høj status/lav status, Rettighedsforkæmper/Ikke rettighedsforkæmper. Lav gerne
flere hvis i har nogle
Brug de resterende minutter på fri snak og til at skabe relationer*

* statuslinjer – spillerne stiller sig på en lang række, hvor de står i forhold til deres karakters holdning eller status til det givne spørgsmål. Jo tættere på enderne de står, jo mere ekstreme er deres karakters holdning til tingene.